

Kapitel 5

Die erste Aufgabe nach der Befreiung Rindigs besteht darin, einen „Gesundheitsaft“ für Anilop zu machen. Die Herstellung dieses Saftes wird im Buch von Brycanth beschrieben und muss dort gelesen werden. Marvel muss die entsprechenden Ingredienzien sammeln, in den Eimer tun und Anilop geben. Dieser Saft ist die reine Ironie eines Gesundheitssaftes. Er wird im wesentlichen aus zuckerhaltigen Sachen hergestellt, was die Kinder bestimmt zu entsprechenden Bemerkungen herausfordern wird. **Hieran könnte man im Unterricht gut anknüpfen und entsprechend „ungesunde“ oder einfach spaßige Gerichte kreieren lassen, wobei „tonnenweise“ all die Dinge benutzt werden, vor deren normale Eltern und Erzieher immer warnen. Gleichzeitig lässt sich hier auch ein Anknüpfungspunkt für gesunde Ernährung finden. Wie so oft im Spiel weist Marvel auch hier auf ein Video hin, das es in Youtube zu betrachten gibt (<https://www.youtube.com/watch?v=JyJq5-Nbo>). Er erzählt, dass er mit seiner Klasse mal einen Stop-Motion-Film (Zuckeralarm) gemacht hat, bei dem die Klasse in einem Filmwettbewerb den ersten Platz bekommen hat. Auch dieses wäre ein Ansatzpunkt, um zu überlegen, ob man mit der Klasse nicht mal ein ähnliches Projekt starten könnte.**

Die zweite Aufgabe besteht darin, mit dem „Luftschiff“ unter Benutzung der „Windbeutel“ auf den „Wandernden Berg“ zu fliegen. Das wird alles Schritt für Schritt erklärt. Auf dem „Wandernden Berg“ muss er ein Gespräch mit dem Alten führen. Anschließend verliert er den wichtigen Zettel, den ihm der Alte gegeben hat und muss wieder nach unten fahren, um sich vom Angler eine Angel zu holen. Dann kann er den Zettel angeln und mit Rindig zu den Zwergen zurückkehren.

Das hört sich so an, als ob das Kapitel sehr kurz sei, aber es ist auf Grund der ausführlichen Dialoge genau so lang wie die ersten Kapitel.